SOLID EDGE - Création de documentation technique

Publier des documentations techniques interactives ou imprimables à partir de modèles 3D



SIEMENS – DESIGNCENTER (CAO)

Objectifs :

- Importer et préparer des modèles 3D.
- Créer des illustrations, vues éclatées, annotations et nomenclatures.
- Construire des storyboards pour produire des animations.
- Publier et mettre à jour des documents techniques.

Durée : 3 jours – 21 heures (7 heures jour).

Public concerné : Ce cours est conçu pour les personnes en charge de la documentation et de la communication autour des produits sans expérience en CAO (Service Commercial et/ou Marketing-communication).

Prérequis : Aucun prérequis en matière de conception 3D. Connaissance de l'environnement PC et de Windows.

Moyens : En agence ou sur site : Ordinateurs, vidéoprojecteur, tableau et manuels dans l'aide en ligne.
A distance : Application d'échange à distance et outil de prise en main à distance.

Modalités : Pédagogiques : Alternance entre théorie et pratique pour chaque sujet traité.
Evaluations : En cours et fin de formation à travers des exercices, questions orales et questionnaires.
Fin de stage : Attestation de formation.

Vous trouverez sur nos offres commerciales les détails des modalités d'accès concernant les délais de planification, l'accessibilité aux PSH et l'assistance technique et pédagogique.

Descriptif de la formation

DÉCOUVERTE DE L'ENVIRONNEMENT DE 3D PUBLISHING

- Présentation de l'interface utilisateur Connaissance sur les réglages de base

L'IMPORT DE MODÈLES 3D

- Importer un modèle 3D
- Modèle et données associées
- Export depuis la CAO
- Unités du modèle
- Importer plusieurs modèles
- Fusionner des modèles

LA CAPTURE DE VUES DE MODÈLES 3D ET NAVIGATION

- Options du point de vue
- Outils de navigation
- Outils de sélection
- Panneau modèle

PRÉPARATION DU MODÈLE 3D

- Créer des illustrations de base
- Créer des vues éclatées
- Créer des vues en coupe Ajouter des annotations et des bulles
- Gestion des nomenclatures Les options de rendu

LA CRÉATION DE STORYBOARD

- Créer un storyboard manuellement
- Créer un storyboard automatiquement

LA MODIFICATION DE STORYBOARD

- Utilisation des effets de transition
- Modifier les illustrations depuis le storyboard

LES CONFIGURATIONS

- Utiliser les configurations

LA MISE EN PAGE DES DOCUMENTS TECHNIQUES

- Connaitre les outils de mise en page
- Créer une table des matières
- Créer des liens dans les listes de pièces, hypertexte

CRÉATION DES TEMPLATES

- Généralités
- Document imprimable
- Document et propriétés interactif
- Template pour Publisher 3D

LA PUBLICATION DES DOCUMENTS TECHNIQUES

- Publier un document en version imprimable
- Publier un document en version interactive

LA MISE À JOUR DES DONNÉES

- Maitrise du « Project Update Wizard »
- Remplacer la scène

QUESTIONS DIVERSES - CAS PRATIQUES

+33 (0)4 78 87 46 20
formation.dvdigital@dv-group.com
www.dv.digital